

1. GRA PLANSZOWA dotycząca torfowisk

Przedmiotem zamówienia jest kompleksowe stworzenie gry przygodowej przybliżającej gatunki chronione występujące na torfowiskach występujących na terenie Karkonoskiego Parku Narodowego i rezerwatu „Torfowiska Doliny Izery”. Akcja gry będzie toczyła się na terenie Karkonoskiego Parku Narodowego i rezerwatu „Torfowiska Doliny Izery”, a zdarzenia w grze powiązane będą z występującymi na ich terenie gatunkami chronionymi, dzięki czemu odbiorcy poprzez zabawę będą je poznawać.

liczba gier: 500 szt.

1. INFORMACJE NA TEMAT GRY:

- gra przeznaczona dla dzieci powyżej 7 lat, młodzieży i dorosłych
- gra ma zwracać uwagę na gatunki chronione oraz wskazywać potencjalne zagrożenia na jakie są narażone
- ma oferować graczom zwiedzanie torfowisk Karkonoskiego Parku Narodowego i rezerwatu „Torfowiska Doliny Izery”
- ma posiadać przejrzysty i prosty w obsłudze system gry, wymagający minimum nadzoru i krótki czas rozkładania elementów składowych gry
- Gracze to zwierzęta – podróżnicy. Każde ma określoną rolę i możliwości. Pionki odpowiadają postaci jaką gracz wybrał. Np. Cietrzew – to figurka przedstawia cietrzewia. Proponowane Postaci: Zimorodek, Cietrzew, Sóweczka, Nocek Duży, Dzięcioł Czarny, Ryś Euroazjatycki
- w zestawie znajdują się karty Wydarzeń (np.: Nastaje noc, Ryś i Nocek wykonują dwa rzuty kostką. Reszta graczy traci dwie kolejki) - oraz karty Quizu (np.: Czy Cietrzew to: a. Kurak b. ptak szponiasty c. Sowa – jeżeli gracz odpowie poprawnie może ruszyć się o 1 w przód)
- Gra przeznaczona jest dla 2 – 6 osób.

2. PLANSZA:

- Plansza ma prezentować teren torfowisk Karkonoskiego Parku Narodowego i rezerwatu „Torfowiska Doliny Izery”
- Rozmiar planszy nie powinien być mniejszy niż 48 cm x 35 cm.
- Rozmiary pudełka muszą być dostosowane do wielkości planszy
- Nazwa gry zostanie podana Wykonawcy przez Zamawiającego po dokonaniu wyboru oferty.

3. ZAKRES PRAC PRZEWIDZIANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ

3.1. OPRACOWANIE SCENARIUSZA GRY

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca przygotowuje scenariusz i koncepcję gry.

Scenariusz oparty będzie na potencjalne torfowisk Karkonoskiego Parku Narodowego i głównie rezerwatu „Torfowiska Doliny Izery”. Gra powinna w przyjazny i ciekawy sposób przybliżyć grającym prawdziwe informacje na temat występujących na tym terenie gatunków chronionych. Gra może

również uwzględniać (i ewentualnie premiować) zdarzenia pokazujące pozytywne wzorce zachowań, skutkujące ochroną przyrody, jak również zdarzenia z negatywnym wpływem działań człowieka na przyrodę.

Gra planszowa musi zawierać co najmniej następujące gatunki chronione, które stanowić będą pola specjalne lub karty zadań/ przygód :

Cietrzew, Żuraw, Włochatka, Sóweczka, Mopek zachodni, Wilk, Jeleń (byk), Dzieciotł Czarny, Sokół wędrowny, Bielik Zwyczajny, Krzyżodziób świerkowy, ryś euroazjatycki, Nocek Duży itp.

Miejsca szczególne na planszy: oczko torfowiskowe, Wełnianki, bażyna, kosodrzewina, hala izerska, zakola rzeki Izery,

W celu umieszczenia prawidłowych informacji podczas tworzenia scenariusza gry można kierować się informacjami zawartymi w:

- <http://www.obszary.natura2000.pl/imgturysta/files/obszary/PLH020047/PLH020047.pdf>

[dostęp 29.03]

- <http://www.swieradow.wroclaw.lasy.gov.pl/rezerwaty-przyrody#.Wr4eOS5ubIU>

[dostęp 29.03]

- http://projekty.gdos.gov.pl/files/artykuly/35882/Torfowiska_Gor_Izerskich.pdf

3.2 OPRACOWANIE INSTRUKCJI GRY

Opis: Instrukcja gry zawierać powinna co najmniej następujące elementy:

- Cele gry
- Początek rozgrywki
- Przebieg gry
- Opis pól specjalnych
- Zakończenie gry

3.3 STWORZENIE PROJEKTU GRAFICZNEGO GRY

W ramach zadania Wykonawca opracowuje projekt graficzny:

- Planszy,
- Pudełka,
- elementów składowych gry (np.: pionki, żetony, karty gatunków, karty fabuły, karty sprawności, instrukcja)
- Projekt musi uwzględniać m.in. logotypy opisane w Podręczniku wnioskodawcy i beneficjenta programów Polityki Spójności 2014-2020 w zakresie informacji i promocji

3.4 WYPRODUKOWANIE 500 SZTUK GRY PLANSZOWEJ

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca wyprodukuje:

Pudełko- 500 szt.

Plansza- 500 szt.

Elementy składowe gry- 500 kompletów,

Instrukcja- 500 szt.

Szczegółowe parametry:

a) pudełko – twarde, wykonane z tektury kaszerowanej, oklejane papierem kredowym;

zadrukowanie dwustronne kolorowe, uszlachetnione folią błyszczącą; rozmiar

pudełka dostosowany do zawartości,

b) plansza – składana, tektura kaszerowana utwardzana, z uszlachetnioną folią błyszczącą, zawijane

boki; zadrukowanie dwustronne kolorowe;

c) karty np. sprawności, karty fabuły, karty gatunków – karton z nadrukiem dwustronnie kolorowym, powlekany, lakierowany, min. 40 szt.

d) żetony – drewniane z nadrukiem dwustronnie kolorowym, lakierowane, o grubości min. 2 mm, min. 32 szt.

e) pionki – drewniane, z nadrukiem dwustronnie kolorowym, lakierowane, o grubości min. 2 mm, podstawa wykonana z drewna, szt. 6 w każdym komplecie

f) instrukcja – spójna w kolorystyce z planszą i pudełkiem

g) Plansza powinna przedstawiać wędrówkę ze Stogu Izerskiego na Śnieżkę oraz zawierać elementy charakterystyczne dla tej trasy (np. Szrenica. Kiedy ktoś stanie na szczycie traci kolejkę, bo podziwia widoki)

h) Plansza powinna pokazywać zdjęcia konkretnych miejsc np.: szlak zielony w kierunku z Jakuszyca na Szrenicę z kwitnącą wełnianeczką.

3.5 DYSTRYBUCJA GRY

1) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Centrum Edukacji Ekologicznej „Izerska Łąka” ul. Rolnicza 7 59-850 Świeradów-Zdrój, gry planszowej w wersji elektronicznej, zapisanej na płytach CD (w dwóch egzemplarzach), zarówno w pliku wektorowym umożliwiającym edycję, jak i w pliku JPG (projekty elementów graficznych gry) oraz w programie Microsoft Office Word (pliki tekstowe);

2) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Centrum Edukacji Ekologicznej „Izerska Łąka” ul. Rolnicza 7 59-850 Świeradów-Zdrój, wyprodukowanych 500 sztuk gier planszowych oraz rozładunku tych gier w siedzibie Zamawiającego.

2. KARTY TEMATYCZNE "PTAKI GÓR I POGÓRZA IZERSKIEGO"

Karty tematyczne przybliżające tematykę gatunków ptaków występujących na terenie Łąk gór i Pogórza Izerskiego. Lista gatunków do uwzględnienia:

16 gatunków:

- Cietrzew (kogut i cieciora)
- Derkacz
- Trzmielojad zwyczajny
- Włochatka zwyczajna
- Zimorodek zwyczajny
- Pliszka Górska
- Puchacz
- Bocian Czarny
- Sóweczka
- Żuraw
- Bielik
- Dzieciół zielonosiwy
- Sójka
- Czubatka
- Pluszcz
- Krzyżodziób Świerkowy

Liczba: 500 szt.

1. INFORMACJE NA TEMAT GRY:

- Gra typu „Piotruś” przeznaczona dla dzieci i młodzieży

2. KARTY:

- Karty do gry o wymiarze 60 x 90mm.
- Rozmiary pudełka muszą być dostosowane do wielkości kart.

3. ZAKRES PRAC PRZEWIDZIANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ

3.3 STWORZENIE PROJEKTU GRAFICZNEGO GRY

W ramach zadania Wykonawca opracowuje projekt graficzny:

- Kart
- Pudełka,
- Projekt musi uwzględniać m.in. logotypy opisane w Podręczniku wnioskodawcy i beneficjenta programów Polityki Spójności 2014-2020 w zakresie informacji i promocji

3.4 WYPRODUKOWANIE 500 KOMPLETOW KART

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca wyprodukuje:

Pudełko- 500 szt.

Karty- 500 kompletów

Szczegółowe parametry:

- a) karty - narożniki zaokrąglone, karton dwustronnie powlekany 300 g/m², zadruk dwustronnie kolorowy /4+4/, foliowany mat, min. 25 sztuk.
- b) Pudełko do kart z nadrukiem w pełnym kolorze 4+0 jednostronnie kredowanym 300g/m², folia błysk.

3.5 DYSTRYBUCJA GRY

1) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Centrum Edukacji Ekologicznej „Izerska Łąka” ul. Rolnicza 7 59-850 Świeradów-Zdrój, gry w wersji elektronicznej, zapisanej na płytach CD (w dwóch egzemplarzach), zarówno w pliku wektorowym umożliwiającym edycję, jak i w pliku JPG (projekty elementów graficznych gry) oraz w programie Microsoft Office Word (pliki tekstowe);

2) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Centrum Edukacji Ekologicznej „Izerska Łąka” ul. Rolnicza 7 59-850 Świeradów-Zdrój, wyprodukowanych 500 sztuk gier planszowych oraz rozładunku tych gier w siedzibie Zamawiającego.

3. GRA MEMORY "ROŚLINNOŚĆ ŁĄK GÓR I POGÓRZA IZERSKIEGO"

Gra „Memory” umieszczona w kartonowym jednoczęściowym pudełku. Jedna gra składa się z 15 par to jest 30 kart z grafikami przedstawionymi następujące gatunki roślinności Łąk Gór i Pogórza Izerskiego:

1. Czarcikęs Łąkowy
2. Krwiściąg Lekarski
3. Rdest Wężownik
4. Wszewłoga Górska
5. Malina Moroszka
6. Wełnianeczka Darniowa
7. Szczaw Lancetowaty
8. Naparstnica purpurowa
9. Nawłóć Kanadyjska

10. Bukwica Zwyczajna 11. Chaber Łąkowy 12. Mniszek Lekarski 13. Bążyna Obupłciowa 14. Rosiczka okragłolistna 15. Wełnianka wąskolistna

liczba gier: 500.

1. INFORMACJE NA TEMAT GRY:

- gra przeznaczona dla dzieci i młodzieży

2. KARTY:

- Karty do gry o wymiarze 85 x 85mm.
- Rozmiary pudełka muszą być dostosowane do wielkości kart.
- Nazwa gry: "ROŚLINNOŚĆ ŁĄK GÓR I POGÓRZA IZERSKIEGO"

3. ZAKRES PRAC PRZEWIDZIANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ

3.3 STWORZENIE PROJEKTU GRAFICZNEGO GRY

W ramach zadania Wykonawca opracowuje projekt graficzny:

- Kart
- Pudełka,
- Projekt musi uwzględniać m.in. logotypy opisane w Podręczniku wnioskodawcy i beneficjenta programów Polityki Spójności 2014-2020 w zakresie informacji i promocji

3.4 WYPRODUKOWANIE 500 SZTUK GRY

Opis: W ramach tego zadania Wykonawca wyprodukuje:

Pudełko- 500 szt.

Karty- 500 kompletów

Szczegółowe parametry:

- a) karty - wykonane z tektury o następujących wymiarach i właściwościach: 1,5 mm, podwójnie kaszerowana kredą z nadrukiem 4+0, folią błysk, sztańcowaniem z zaokrągleniem.
- b) Pudełko do kart z nadrukiem w pełnym kolorze 4+0 jednostronnie kredowanym 300g/m², folia błysk.
- c) Gra powinna zawierać zdjęcia i opisy roślin (Np. Mniszek lekarski – roślina wykorzystywana w ziołolecznictwie, występuje powszechnie na terenie całego kraju.)

3.5 DYSTRYBUCJA GRY

1) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Centrum Edukacji Ekologicznej „Izerska Łąka” ul. Rolnicza 7 59-850 Świeradów-Zdrój, gry w wersji elektronicznej, zapisanej na płytach CD (w dwóch egzemplarzach), zarówno w pliku wektorowym umożliwiającym edycję, jak i w pliku JPG (projekty elementów graficznych gry) oraz w programie Microsoft Office Word (pliki tekstowe);

2) Wykonawca zobowiązany jest do dostarczenia do siedziby Centrum Edukacji Ekologicznej „Izerska Łąka” ul. Rolnicza 7 59-850 Świeradów-Zdrój, wyprodukowanych 500 sztuk gier planszowych oraz rozładunku tych gier w siedzibie Zamawiającego.